

Données Atlas ONISEP 27/11/2023

**DNMADE mention animation spécialité animation 2D et volume**

**Bouches-du-Rhône (13)**

Marseille - Lycée technologique régional Marie Curie (public) /

**DNMADE mention espace spécialité cadre bâti**

**Bouches-du-Rhône (13)**

Marseille - Lycée Denis Diderot (public) /

**DNMADE mention espace spécialité territoires et paysages**

**Bouches-du-Rhône (13)**

Marseille - Lycée Denis Diderot (public) /

**DNMADE mention événement spécialité dispositifs de scénographie urbaine, commerciale et culturelle**

**Bouches-du-Rhône (13)**

Marseille - Lycée technologique régional Marie Curie (public) /

**DNMADE mention graphisme spécialité design éditorial, image, narration et interactivité**

**Bouches-du-Rhône (13)**

Marseille - Lycée Denis Diderot (public) /

**DNMADE mention graphisme spécialité graphisme, supports et espaces de médiation**

**Bouches-du-Rhône (13)**

Marseille - Lycée Denis Diderot (public) /

**DNMADE mention graphisme spécialité images et médiation**

**Bouches-du-Rhône (13)**

Marseille - Lycée Saint-Joseph les Maristes (privé sous contrat) /

**DNMADE mention mode spécialité modes plurielles : création vêtements, accessoires, images**

**Bouches-du-Rhône (13)**

Marseille - Lycée Denis Diderot (public) /

**DNMADE mention numérique spécialité graphisme et interactivité**

**Bouches-du-Rhône (13)**

Marseille - Lycée Saint-Joseph les Maristes (privé sous contrat) /

**DNMADE mention objet spécialité création industrielle et artisanale**

**Bouches-du-Rhône (13)**

Marseille - Lycée Jean Perrin (public) /

**DNMADE mention objet spécialité création numérique et design de service**

**Bouches-du-Rhône (13)**

Marseille - Lycée Jean Perrin (public) /

**DNMADE mention spectacle spécialité régie lumière du spectacle vivant**

**Bouches-du-Rhône (13)**

Marseille - Lycée professionnel Blaise Pascal (public) /

**DNMADE mention spectacle spécialité régie son du spectacle vivant**

**Bouches-du-Rhône (13)**

Marseille - Lycée professionnel Blaise Pascal (public) /

I:formation initiale A:Apprentissage ALT:Alternance